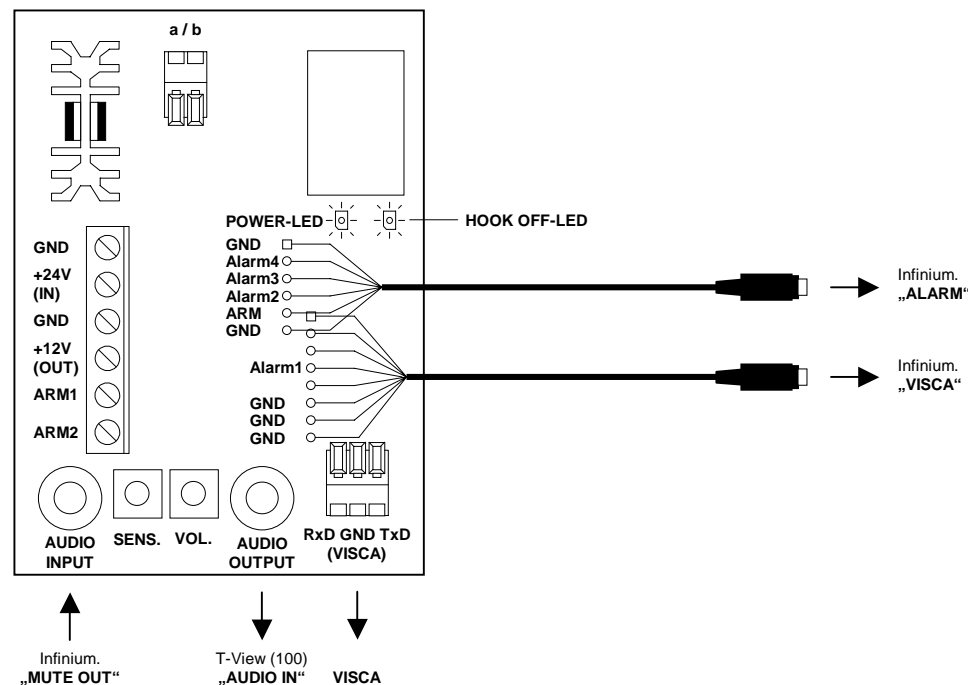
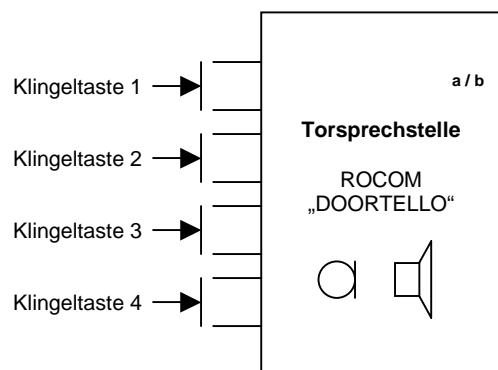


Infinium. TFE Adapter



ARM 1+2:
Schließen des
Kontaktes bewirkt
die „Scharfschaltung“
der Infinium. Box.

technische Daten

Spannungsversorgung	22...26VDC
Stromaufnahme (stand-by)	30mA
Stromaufnahme (maximal)	300mA

12V Ausgang (max. Strom)	200mA
ARM- bzw. Alarmausgang LOW	0V
ARM- bzw. Alarmausgang HIGH	5V
ARM- bzw. Alarmausgang Strom	max. 5mA

Hinweis: die Torsprechstelle muß programmiert werden! Die Klingeltasten müssen mit einstelligen Rufnummern versehen werden (siehe unten). Die dann tatsächlich mit dem T-View (100) Bildtelefon gewählten Rufnummern werden als Kurzwahlziel im T-View programmiert (siehe Gebrauchsanleitung von Infinium.).

Klingeltaste 1: Rufnummer = „1“ = Infinium. ALARM1
 Klingeltaste 2: Rufnummer = „2“ = Infinium. ALARM2
 Klingeltaste 3: Rufnummer = „4“ = Infinium. ALARM3
 Klingeltaste 4: Rufnummer = „8“ = Infinium. ALARM4

Beschreibung: der Infinium. TFE Adapter ermöglicht den Anschluß handelsüblicher a/b-Torsprechstellen an Geräte mit einfachen (unsymmetrischen) Audioschnittstellen, wie z.B. ISDN Videofernübertragungsgeräte. Die vier Alarmausgänge „Alarm 1...4“ und der scharf/unsharp Ausgang „ARM“ können an die Alarめingänge der Übertragungslösung angeschlossen werden. Zu beachten ist jedoch, daß dies lediglich TTL Ausgänge (0V/5V) mit maximal 5mA Belastbarkeit sind.

Wird an der Torsprechstelle eine der vier Klingeltasten betätigt, so wird die Verbindung zum TFE Adapter aufgebaut. Die rote „HOOK-OFF“ LED leuchtet. Die Audioverbindung zur Sprechstelle ist nun aufgebaut. Zusätzlich steuert der TFE Adapter einen der vier Alarmausgänge (entsprechend der gedrückten Klingeltaste) an, der für ca. 1s auf HIGH (+5V) geht. Bitte beachten Sie, dass die Torsprechstelle hierzu programmiert werden muss (siehe Kasten links).

Der scharf/unsharp Ausgang ist direkt mit den Klemmen „ARM1 + 2“ verbunden. Hier kann ein Schlüsselschalter oder ähnliches angeschlossen werden. Der TFE Adapter ist speziell für die Fernsteuerbox "Infinium." entwickelt worden. Er kann jedoch auch für gängige Bild- und Tonübertragungslösungen verwendet werden.